

Brailleschriftsysteme im Deutschen

Beispielsatz

Ich wünsche auch euch ein interessantes Straßenfußballspiel mit Verlängerung und 5 Toren.

Basisschrift

Ich wünsche auch euch ein interessantes Straßenfußballspiel mit Verlängerung und 5 Toren.

Vollschrift oder Grad I

Ich wünsche auch euch ein interessantes Straßenfußballspiel mit Verlängerung und 5 Toren.

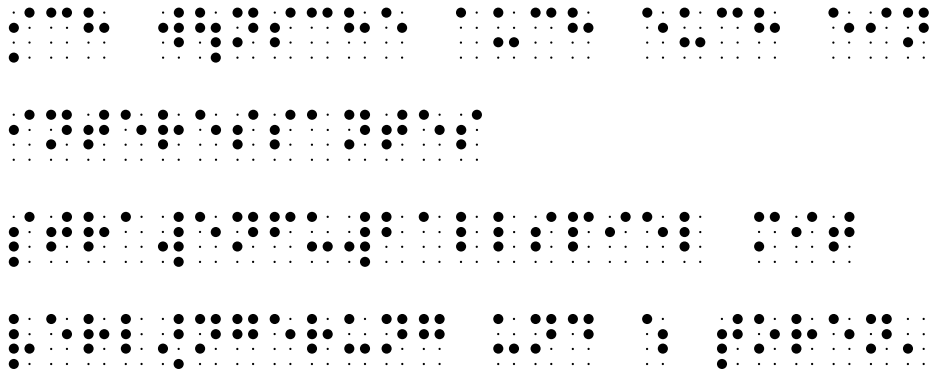
Kurzschrift oder Grad II

Ich wünsche auch euch ein interessantes Straßenfußballspiel mit Verlängerung und 5 Toren.

6-Punkt-Stenografie (früher zusätzlich 6-Punkt- und 8-Punkt-Stenografie)

Ich wünsche auch euch ein interessantes Straßenfußballspiel mit Verlängerung und 5 Toren.

Computerbraille (8 Punkte)



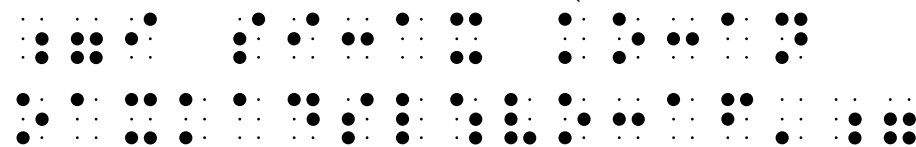
Mathematikschrift (ergänzt durch Zeichen für Naturwissenschaften)

a plus Wurzel aus 2, Bruchstrich 4b plus c zum Quadrat

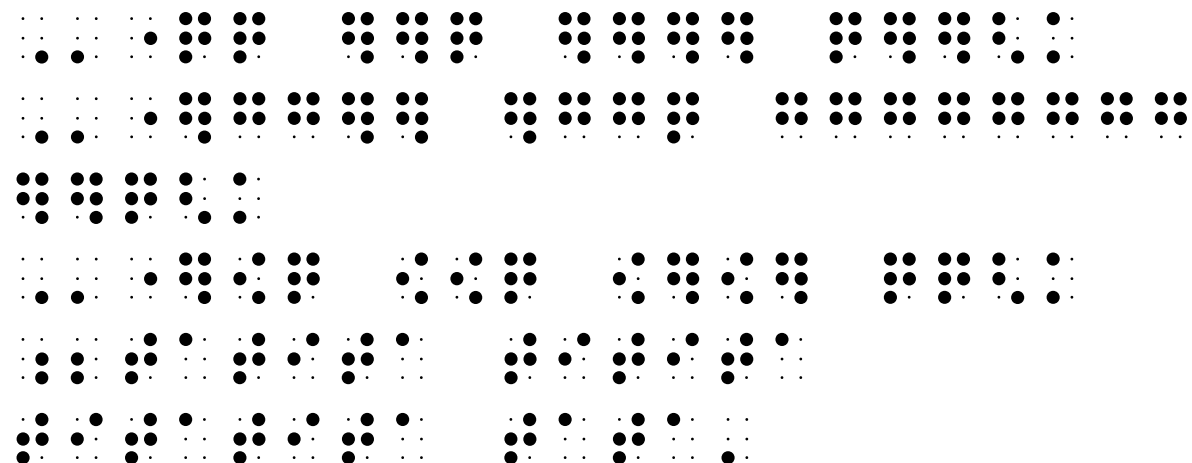


Lautschrift

Ich sehe keinen Eichhörnchenschwanz (niederösterreichische Mundart)



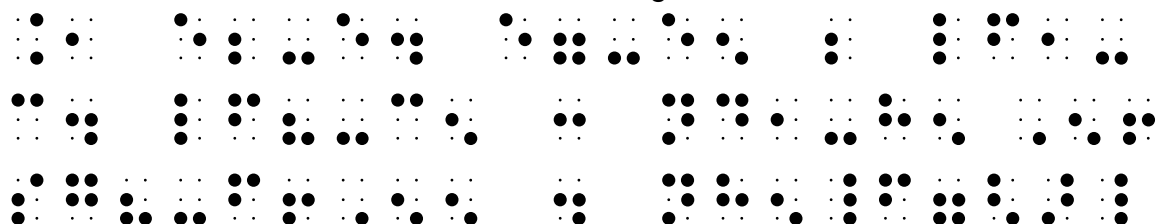
Notenschrift



Schachschrift

Das Schustermatt (Schäfermatt)

1. e2-e4 e7-e5 2. Lf1-c4 Lf8-c? 3. Dd1-h5?! Sg8-f6?? 4. Dh5xf7 1-0



Weitere Brailleschriftsysteme

- Schaltungsschrift für elektronische Schaltungen
beispielsweise zur Darstellung des fließenden Stroms durch eine Lampe
- Tastalphabet für taubblinde Menschen nach Hieronymus Lorm (= Heinrich Landesmann)
Fingerspitzen der rechten geöffneten Hand werden berührt oder die Finger auf- und abwärts gestrichen
- Braillehandalphabet nach Pipetz
Die Punktkombinationen der Brailleschrift werden in die Hand getippt. So ist auch Kurzschrift möglich.
- Weiterführender Link: <http://www.braille.ch>

➤ Wichtige Zeichen des Deutschen Computerbraille

Es bestehen zwar Standards für die Zuordnung der Braillepunkte zu den Zeichen, allerdings gibt es mit 8 Zeichen nur 256 Punktkombinationen, aber weit mehr als 256 Zeichen. Daher sind nicht alle Zuordnungen eindeutig. Ein weiteres Problem besteht darin, dass sich die Codierungen der Screenreader und in den Braillezeilen nicht immer an die Standards halten.

abcdefghijkl	
ABCDEFGHIJKL	
klmnopqrst	
KLMNOPQRST	
uvwxyz&%{~}	
UVXYZ	
123456789w	
WäÄöÖüÜß	
, ; : / ? + = (*)	
` # 0 " > _ \$! <	
. - ' ,	
á é í ó ú à è ì ò ù â ê î ô û ç	
Á É Í Ó Ú À È Ì Ò Ù Â Ê Î Ô Û Ç	
Æ æ Œ œ	
ı Ñ ã Ñ ñ Õ õ	

Š š Ž ž	
Ë ë Ĭ ĭ Ÿ	
Ý	
© μ ... @ ® ™ ~ ² ³ { [] } \ „ „ , ¼ ½ ¾	

Eingabe von Unicode-Zeichen über die PC-Tastatur

Alle Zeichen, die am Bildschirm angezeigt werden können, haben interne Nummern. Die besonders häufig benötigten Zeichen können über eine dreistellige Zahlenkombination eingegeben werden. Der Nummernblock muss eingeschaltet sein. Man hält die linke ALT-Taste und gibt am Nummernblock eine Zahl zwischen 32 und 255 ein. Das A erzeugt man beispielsweise, indem man die linke ALT-Taste hält und am Nummernblock 65 eingibt. Dies ist die Eingabe als Dezimalwert.

Mit der Eingabe über Hexadezimalwerte (0-9, A-F) können ca. 60.000 Zeichen eingegeben und angezeigt werden. Das ist der Unicode. Um beispielsweise das Zeichen zu erzeugen, gibt man über die alphanumerische Tastatur ein: b123 und drückt danach linke ALT-Taste+c. Screenreader können nicht alle Unicode-Zeichen auf der Braillezeile anzeigen oder aussprechen, man könnte sich aber theoretisch Tabellen erstellen.

Im Unicode sind auch die 256 Kombinationen des 8-Punkt-Braille ohne Füllpunkte enthalten. Sie liegen zwischen 2800 und 28ff. Um beispielsweise das Zeichen zu erzeugen, gibt man ein: 2865 und drückt linke ALT-Taste+c.